

# MAL-OBERFLÄCHE



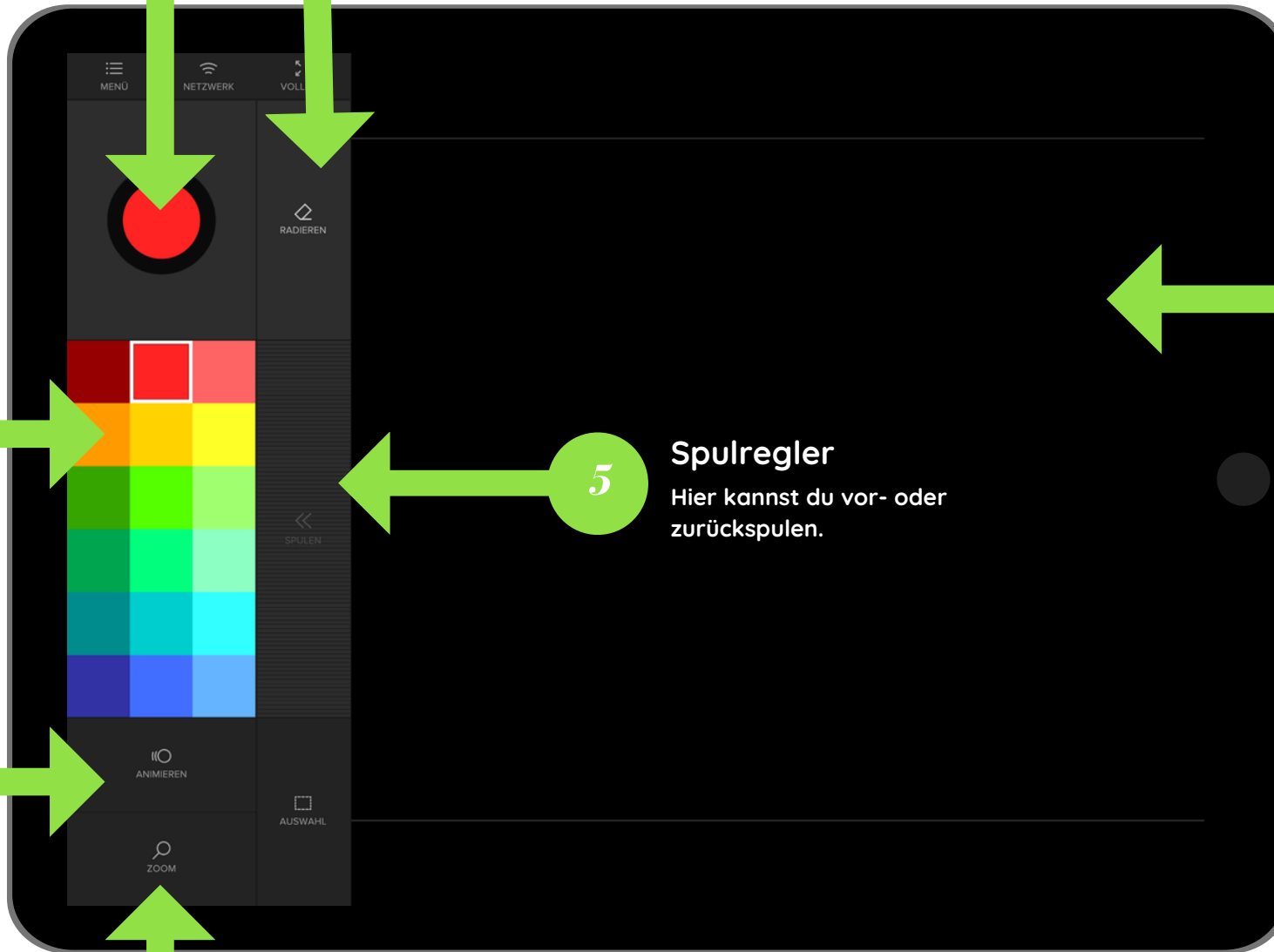
## Brush-o-meter

Hier kannst du durch Wischen die Pinselgröße einstellen.

2

4

Radieren



## Farbfelder

Wähle die Farbe aus.

1

7

## Animationsmodus

Hier kannst du in den Animationsmodus wechseln (siehe Seite B).

6

## Zoomen

Hier kannst du die Malfläche vergrößern oder verkleinern.

5

## Spulregler

Hier kannst du vor- oder zurückspulen.

3

## Malen

Hier kannst du direkt mit dem Finger auf der Oberfläche malen.



# Animationsmodus

## Löschen

Mit diesem Button kannst du ausgewählte Ebenen löschen.

11

## Ebenen

Hier kannst du eine Ebene auswählen und nach vorne oder hinten schieben.

8

## Transparenzregler

Wische mit dem Finger hoch und runter, um die Transparenz zu ändern.

13

## Animation

Um deine Ebene zu animieren, halte den Aufnahme-Button gedrückt.

14

## Auswahl

Hier kannst du mehrere Ebenen markieren.

10

## Loop-Panel

Hier kannst du die Geschwindigkeit deiner Animation ändern.

15

## Speichern

Hier kannst du ausgewählte Ebenen ins Deck speichern.

12

